|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Etapa | Descrição | Início |  |
| 1 | Pré-Projeto – Definição das ideias principais do jogo |  |  |
| 2 | Pré-Produção – Levantamento de requisitos e elaboração do documento de design |  |  |
| 3 | Criação da Jogabilidade |  |  |
| 4 | Criação das Fases |  |  |
| 5 | Criação de Assets |  |  |
| 6 | Integralização da Arte |  |  |
| 7 | Integralização de Som |  |  |
| 8 | Testes e Mudanças |  |  |